Nombrar las tecinas de caja negra

* Partición de equivalencia
* Análisis de Valores Limites
* tabla de decisión
* Transición de estados

Diferencia entre pruebas dinámicas y estáticas

La principal diferencia entre estas dos es que las Pruebas ESTÁTICAS no requieren que el software esté en ejecución en cambio las Pruebas DINÁMICAS si requieren dicha ejecución.

Cuando realizarías una prueba de Regresión

Suele utilizarse para confirmar que un cambio de código no afecte de manera negativa las características del programa.

Cuando realizarías una prueba de humo

Suelen utilizarse para evaluar la estabilidad de software de las complicaciones originales o agregadas, no pueden realizarse luego de que haya habido una prueba de regresión, y si se encuentra algún problema en la compilación esta vuelve al equipo de desarrollo hasta que sea estable.

Estados dentro del ciclo de un defecto

* Nuevo
* Asignado
* En progreso
* Corregido
* En espera de Verificación
* En verificación
* Verificado
* Cerrado

Que pruebas se realizan en el ambiente de QA

Se realizan las mayorías de las pruebas, entre ellas funcionales, de casos de uso, de exactitud, de adecuación, de sistema, de regresión, de confirmación, de humo.

Cuantos niveles de prueba conocemos

Conocemos 4 niveles, Prueba de componente, de Integración, de Sistema y de Aceptación

Que son las pruebas de Aceptación

Son aquellas pruebas basadas normalmente en el comportamiento y capacidades de un sistema en los cuales valida que el sistema esta completo y funcione de acuerdo a lo esperado, además de verificar que los comportamientos funcionales y no funcionales estén especificados.

Que es TDD

TDD Significa Test driven development, es un estilo de desarrollo de soft en el cual los casos de prueba se desarrollan antes de que se desarrolle el software en el cual ejecutar estos mismos. Proponiendo así evaluar y comprender el problema para luego plantear su solución.

Que es HTTP

HTTP o protocolo de transferencia de hipertexto, es un protocolo cliente-servidor el cual se encarga de ser el puente de información entre un servidor y una aplicación.

Para que utilizamos los matchers

Los matchers se utilizan en las pruebas para verificar que los valores cumplan con la condición dada.

¿Es lo mismo debugging y testing?

No, no es lo mismo ya que debuging es una acción realizada por el desarrollador para encontrar, analizar y remover las causas de fallos en el software. En cambio, testing es el proceso donde se valida/comprueba que el sistema funcione de acuerdo a lo esperado, en el cual solo se identifican las fallas.

Que son las pruebas de unidad

Son pruebas en las cuales se toma una parte del código para verificar que esta funcione a la perfección.

Cual es la principal Diferencia entre las pruebas funcionales y no funcionales

La principal diferencia es que en las pruebas funcionales definen de lo que un sistema va a ser capaz desde el punto de vista del usuario en cambio, las no funcionales definen estas capacidades desde el ambiente operacional.

Que es BDD

Es una estrategia de desarrollo enfocada en la prevención de defectos en lugar de que estos sean encontrados en un ambiente controlado.